Libros y Juegos Terapéuticos

tea

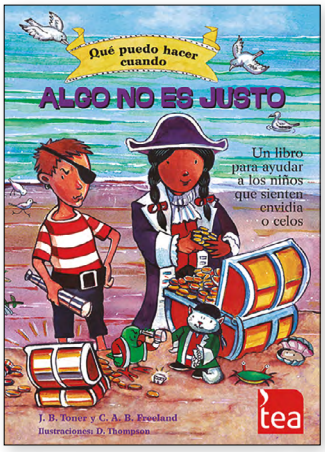
hogrefe

Libros terapéuticos

más información

Colección completa: ¿Qué puedo hacer...?

Guías infantiles para ayudar a los niños a superar, con la ayuda de sus familias, **distintos tipos de problemas psicológicos** (ansiedad, negativismo, ira, terrores nocturnos, TOC, etc.) por medio del aprendizaje de las técnicas cognitivo-conductuales. Utilizan un **lenguaje adaptado a los niños, ilustraciones atractivas y varias actividades pedagógicas.** Son de gran ayuda para los terapeutas, que pueden utilizarlos para que padres e hijos trabajen juntos durante la intervención.



Algo no es justo

Envidia, celos...

Un libro que pretende ayudar a los niños y a sus padres a **afrontar** las difíciles **emociones relacionadas con la envidia y los celos**.

Me da miedo irme a la cama

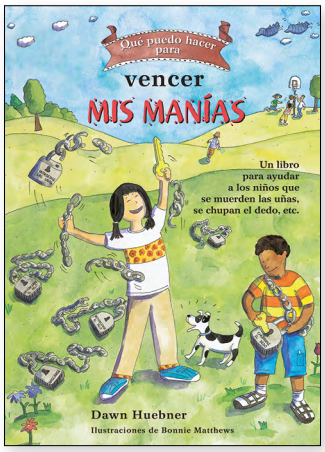
Pesadillas

Un libro para ayudar a los niños a superar los **problemas para irse a la cama** (pesadillas, acostarse tarde, problemas para relajarse..) y conseguir así que duerman lo suficiente y de manera autónoma.

La enfermedad mental

Enfermedades mentales

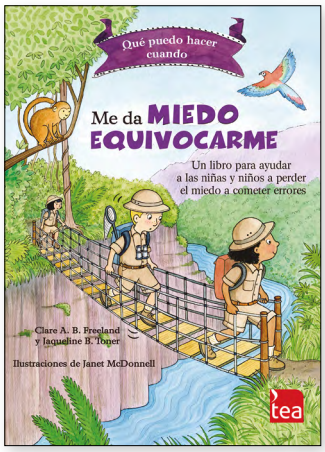
Un libro para ayudar a que los niños cuyos padres tienen enfermedades mentales se sientan mejor y **puedan comprender a la persona enferma**.



Para vencer mis manías

Manías

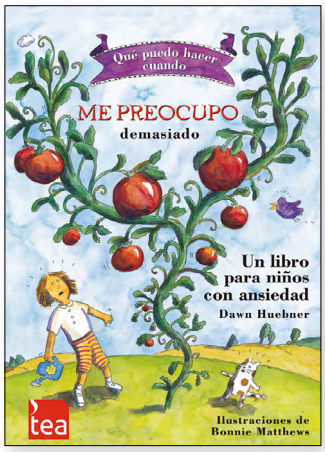
Un libro para ayudar a los niños **a librarse de hábitos feos y molestos** como morderse las uñas, chuparse el dedo, retorcerse el pelo, meterse el dedo en la nariz o chupar la ropa entre otros.



Me da miedo equivocarme

Perfeccionismo

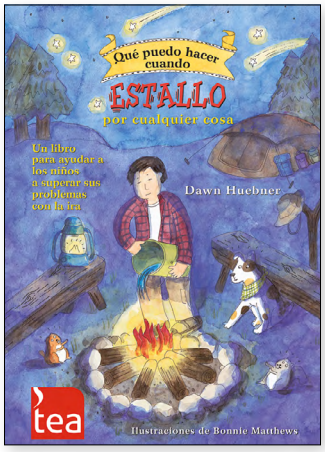
Un libro que pretende ayudar a los niños y a sus familiares a identificar los pensamientos y creencias que fomentan el **miedo a cometer errores** y a afrontar las emociones negativas relacionadas con él.



Me preocupo demasiado

Ansiedad

Un libro para ayudar a los niños a **vencer la ansiedad**. Proporciona pautas claras y eficaces para aprender a manejar la ansiedad y la preocupación que les generan las situaciones cotidianas.



Estallo por cualquier cosa

Ira

Un libro para ayudar a los niños a superar sus **problemas con la ira** y a responder de forma más tranquila y eficaz cuando algo sale mal.

Me obsesiono demasiado

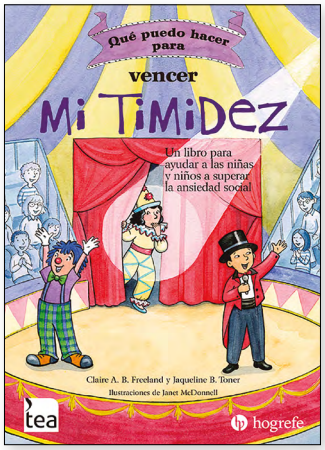
Trastorno Obsesivo Compulsivo

Un libro para ayudar a los niños con **Trastorno Obsesivo Compulsivo**. Un recurso útil y completo para enseñar, motivar y estimular a los niños hacia el cambio.

Refunfuño demasiado

Negativismo

Un libro para ayudar a los niños a **superar el negativismo** empleando técnicas que les lleven a focalizar su atención en los aspectos positivos de las situaciones.



No quiero separarme

Ansiedad por separación

Un libro destinado a ayudar a los niños y a sus familiares a identificar las sensaciones, los pensamientos y los comportamientos que mantienen la **ansiedad por separación.**

Vencer mi timidez

Ansiedad social

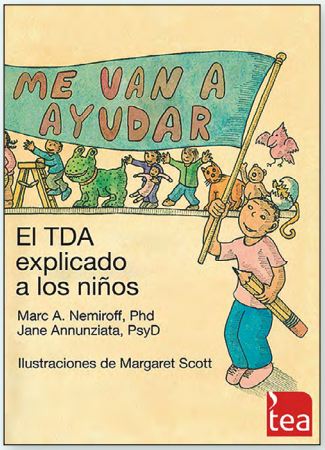
Un libro destinado a ayudar a los niños y a sus familiares para **mejorar su confianza y sus habilidades** con el objetivo de que puedan hacer frente **a las situaciones sociales.**

Vencer mis miedos

Fobias

Un libro destinado a ayudar a los niños y sus familiares para adquirir y afianzar estrategias y habilidades de afrontamiento con el objetivo de que puedan **hacer frente a sus miedos y superar sus fobias**.

Otros libros de intervención



Me van a ayudar: El TDA explicado a los niños

Un libro para ayudar a los niños que padecen TDA y a sus padres a comprender los **trastornos por déficit de atención**.

Mi primer libro de terapia

Un libro ameno y pedagógico destinado a facilitar que los niños **entiendan y acepten el proceso de terapia**.

Juegos terapéuticos

más información

Edad: De 6 a 12 años.

La magia de las palabras

Juego de cartas para la **estimulación de la conciencia morfológica** en niños en contexto clínico, familiar o educativo.

Edad: De 7 a 12 años.

El Club de REI

El Club de Rei es un juego de cartas tipo "UNO" que tiene como objetivo **enseñar a los niños y niñas a gestionar el enfado o enojo de forma eficaz y divertida**.

Edad: De 6 a 14 años.

Espantamiedos

Se trata de un recurso lúdico que ha sido diseñado con fines terapéuticos para **trabajar el manejo de los miedos y de la ansiedad en población infantil.**

Edad: Desde los 7 años.

Olimpiadas felinas

Juego para el entrenamiento y generalización de **habilidades de afrontamiento** para conseguir una completa adaptación de los niños a su entorno social.

Edad: Desde los 8 años.

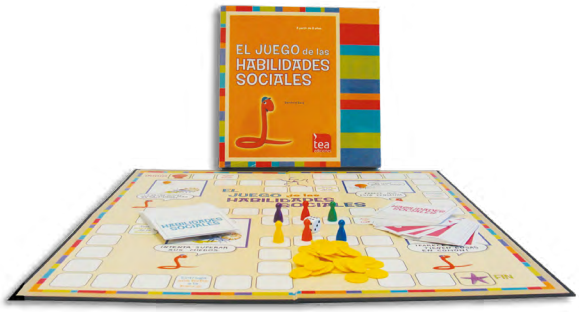
Animales rabiosos

Ayuda a **aprender y a expresar los sentimientos de rabia y cólera** de una forma adaptativa y adecuada.

Edad: Desde los 8 años.

El juego sobre el acoso escolar

Interviene en las actividades y comportamientos de los tres grupos involucrados en el **bullying: acosadores, víctimas y espectadores**.



Edad: Desde los 8 años.

El juego de las habilidades sociales

Enseña a los niños las **habilidades cognitivas** específicas que les permitirán **mejorar sus relaciones sociales**.

Edad: Desde los 8 años.

Mi familia ha cambiado

Ayuda a **afrontar situaciones familiares difíciles** como la separación o el divorcio de los padres.

Edad: Desde los 6 a los 18 años.

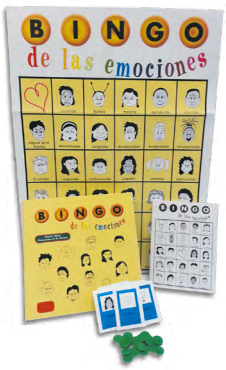
Adiós tristeza

Ayuda a los niños **a superar su pena** expresando sus sensaciones, relacionadas con **el duelo y la pérdida**.

Edad: Desde los 6 a los 12 años.

Uno entre un millón

Es un divertido y entretenido juego de cartas diseñado para ayudar a **mejorar la autoestima** de niños y preadolescentes.



Edad: A partir de 6 años.

Bingo de las emociones

Ayuda a **comprender las emociones** propias y las de los demás, asumir el riego de compartir experiencias personales con un grupo y a responder a los otros con empatía.

Edad: Desde los 6 a los 16 años.

El juego de las pistas

Ayuda a mejorar la **comprensión de la comunicación social** mediante actividades creativas y amenas.

Edad: Desde los 8 a los 14 años.

El planeta de los Psimon

Enseña las **habilidades cognitivo-conductuales** para reconocer los pensamientos negativos y desadaptativos y sustituirlos por pensamientos positivos.

Edad: Mayores de 50 años sin deterioro cognitivo y con deterioro leve.

Neuroparty

Instrumento para la intervención psicoestimular favoreciendo el entrenamiento de distintas áreas cognitivas para la **prevención del deterioro mental y promoviendo un envejecimiento activo.**

Edad: Desde los 6 a los 12 años.

Mi gran aventura en bicicleta

Juego para **la sensibilización y prevención de la violencia de género** y para la intervención en menores que han experimentado este tipo de violencia en sus hogares.

Edad: Niños y adultos.

CEM. Creciendo en *Mindfulness*

Juego para la práctica del *mindfulness* o **atención plena al momento presente**. Facilita además la regulación emocional, el autoconocimiento y la compasión.

Edad: Desde los 6 a los 12 años.

Coletas y Verdi

Juego para la prevención, detección y tratamiento del **Abuso Sexual Infantil.**

Edad: A partir de 12 años.

Mi reflejo

Juego para la prevención e intervención psicológica en los **trastornos de la conducta alimentaria.**

MADRID

Cardenal Marcelo Spínola, 50 | 28016
912 705 060
madrid@teaediciones.com

BARCELONA

Consell de Cent, 357, 5ºB | 08007
932 379 590
barcelona@teaediciones.com

BILBAO

Bidebarrieta, 12, 1ºEF | 48005
944 163 032
bilbao@teaediciones.com

SEVILLA

Balbino Marrón, 8 - Ed. VIAPOL. Portal A. 4ª Planta MOD 14 | 41018
954 933 216
sevilla@teaediciones.com

ZARAGOZA

Paseo Independencia, 22, 8º (Despacho 8.2) | 50004
976 218 306
zaragoza@teaediciones.com