

DECEDARIO

Estimulación Cognitiva

DOSSIER 2020



¡Hola! Soy Diana de Arias y me hace especial ilusión que estés aquí. En este dossier te muestro de qué se trata Decedario, un proyecto que nace de haber vivido las secuelas de un Daño Cerebral Adquirido con tan solo 23 años.

A través de Decedario, mi propósito es ayudar a mejorar la calidad de vida de las personas y sus familias que, al igual que a mí, la vida les ha dado una segunda oportunidad para seguir contando su historia a todo el mundo.

¿QUÉ ENCONTRARÁS AQUÍ?

Bienvenido/a al universo Decedario.

04 - 06

1. ¿Qué es Decedario?
2. ¿Cuál es el universo Decedario?
3. ¿Qué hay dentro de la caja?

07 - 09

4. ¿A quién va dirigido?
5. ¿Quién lo puede utilizar?
6. ¿Dónde se puede aplicar?

10 - 11

7. ¿Qué funciones cognitivas vas a trabajar?
8. ¿Para qué sirve Decedario?
9. ¿Cuáles son sus 3 ventajas?

12 - 17

10. ¿Quieres ver algunas actividades?
11. ¿Cómo surgen todas las actividades?

18 - 24

12. ¿Qué dicen los medios?
13. ¿Quiénes son algunos de nuestros clientes?
14. ¿Qué opinan los clientes?
15. ¿Cuál es nuestro propósito?
16. ¿Qué premios tiene Decedario?
17. ¿Quién nos apoya?

1. ¿QUÉ ES DECEDARIO?

Decedario es mucho más que un juego de mesa, es un material de **estimulación cognitiva** con múltiples actividades gracias a sus piezas modulares.

Se puede aplicar tanto en el campo clínico como en el educativo y está **dirigido a todas las edades** y a diferentes patologías.

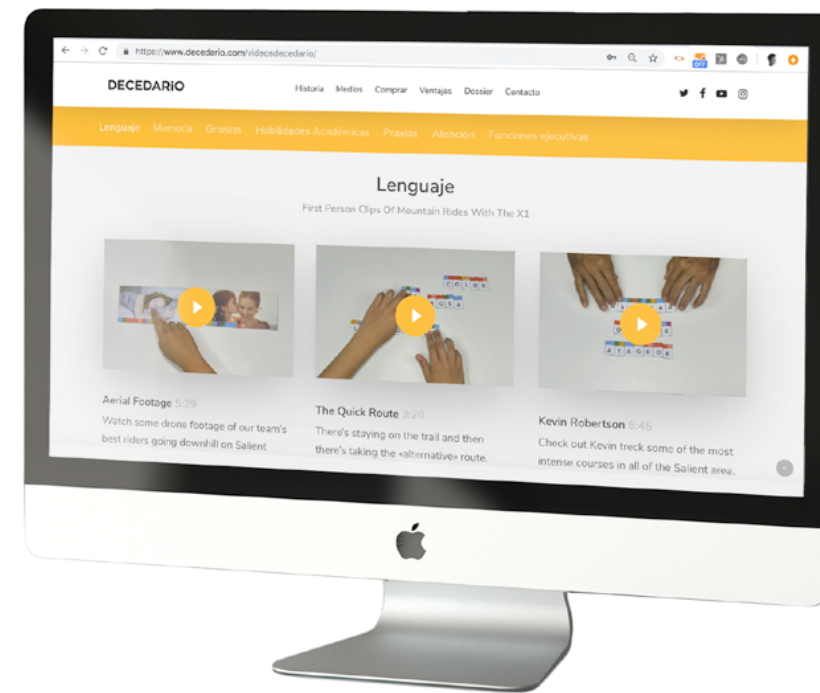
¡Adelante, descubre su universo!



2. ¿CUÁL ES EL UNIVERSO DECEDARIO?

Juego de mesa, guía didáctica y vídeos online.

Juego de mesa con
más de 40 actividades



Vídeos on-line
donde descubrirás
todas las actividades

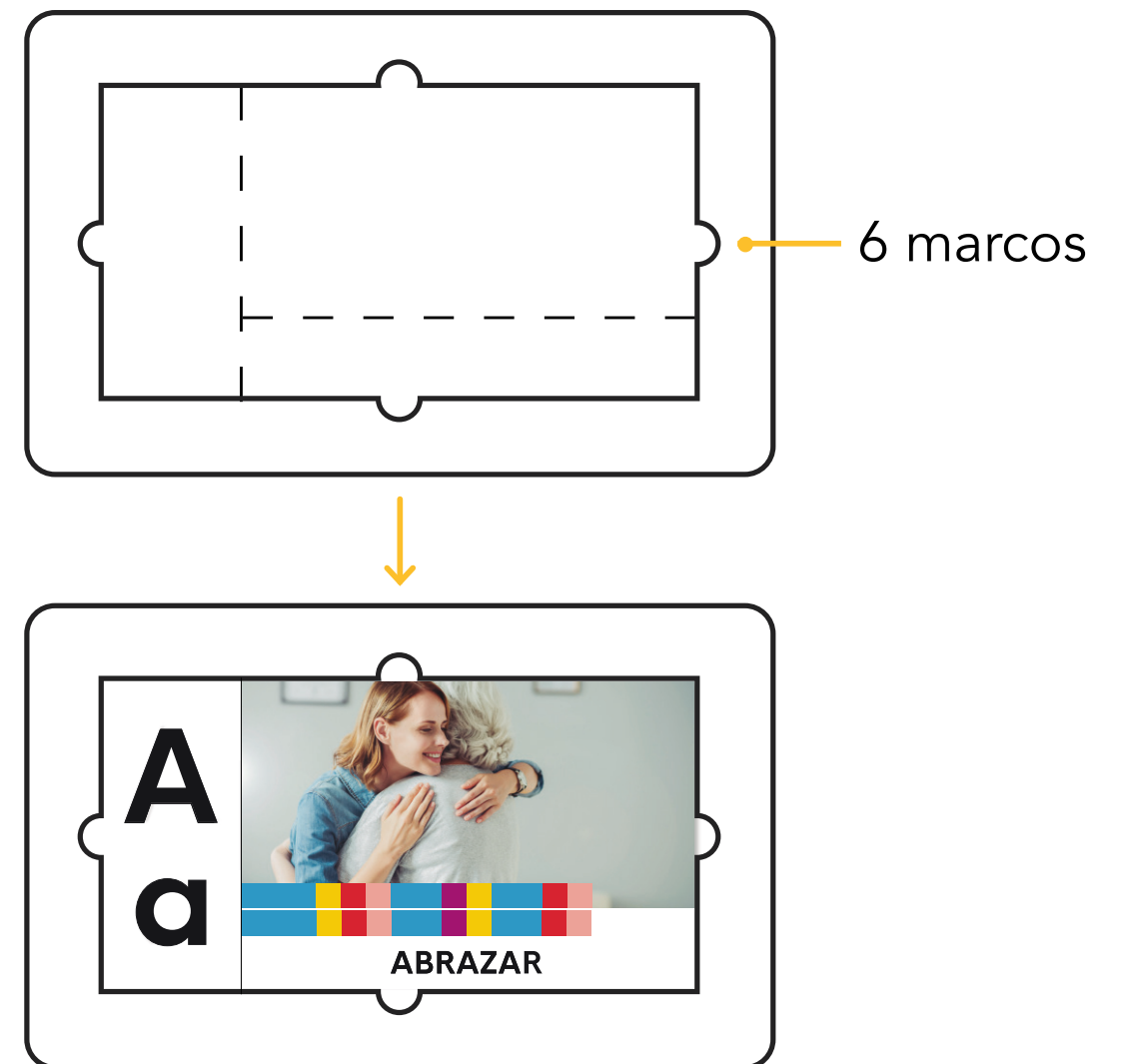
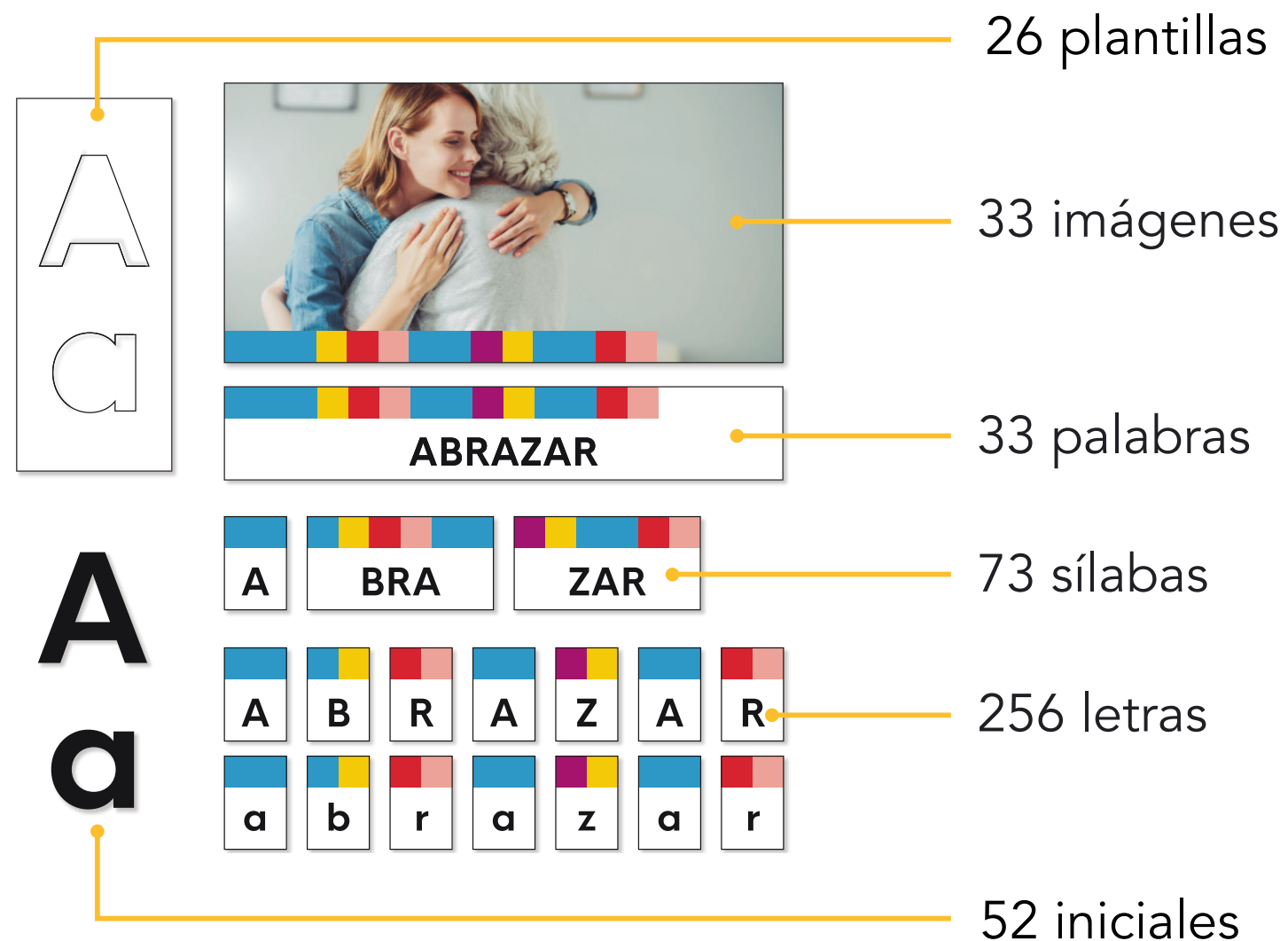


Guía didáctica



3. ¿QUÉ HAY DENTRO DE LA CAJA?

Una estructura modular adaptable a cada persona.

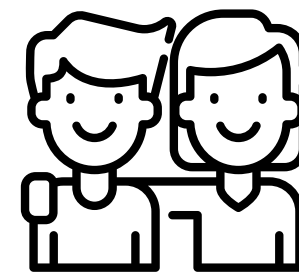


4. ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Para todas las edades y diferentes patologías.

Decedario presenta un diseño funcional e inclusivo dirigido a todas las edades y condiciones.

Se destacan estas patologías por ser las más prevalentes en el contexto clínico y educativo pero se puede aplicar en muchas otras e incluso **para niños y niñas que no presentan ninguna patología y están empezando con la lectoescritura.**



TDAH

Dislexia

TEA

TEL

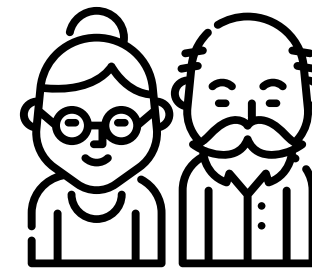
Síndrome de Down

Daño Cerebral Adquirido

Alzheimer

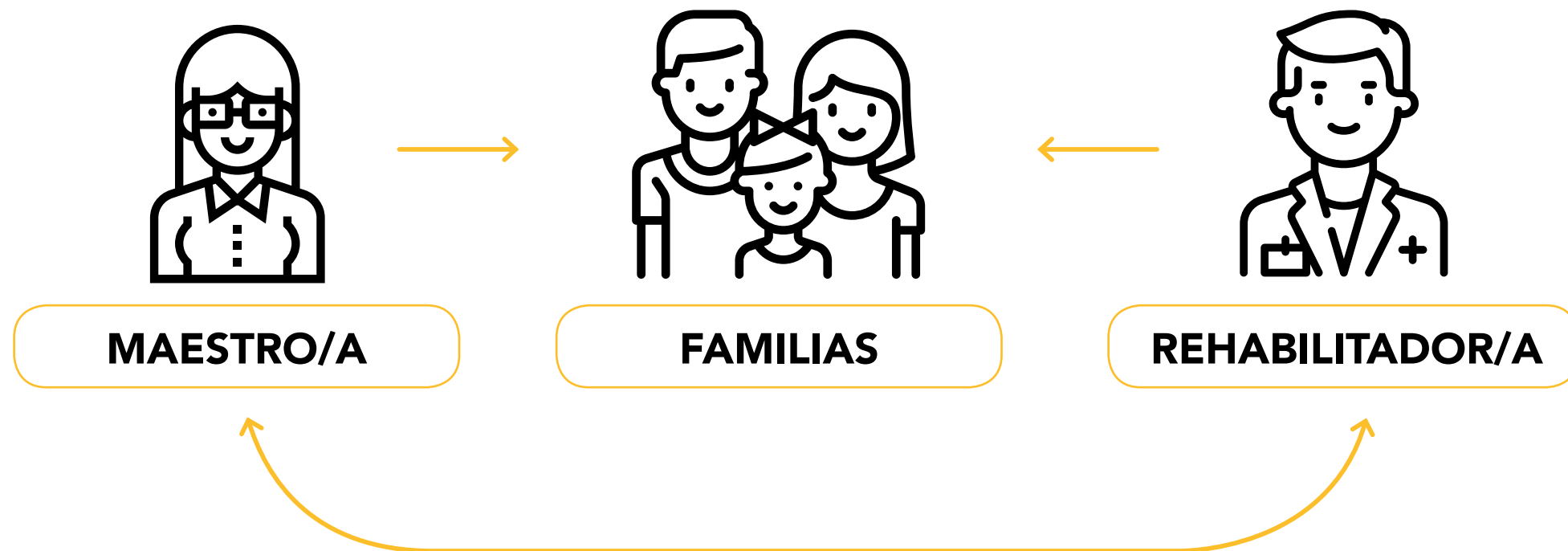
Parkinson

Otras demencias



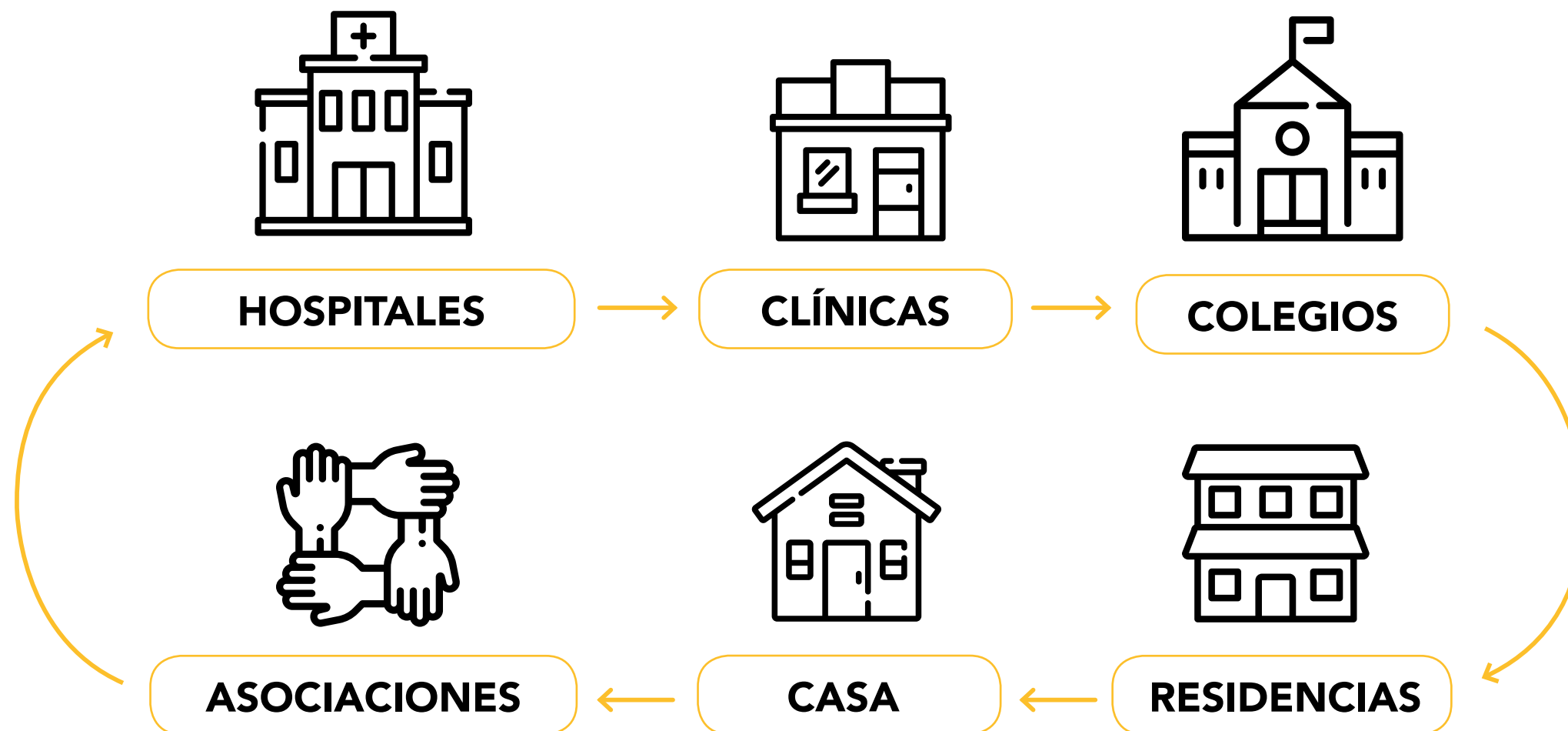
5. ¿QUIÉN LO PUEDE UTILIZAR?

Con la ayuda de un profesional le sacarás el máximo partido.



6. ¿DÓNDE SE PUEDE APLICAR?

Para el ámbito clínico y educativo.



7. ¿QUÉ VAS A TRABAJAR?

Decedario es un material **versátil y de fácil uso** que te permite trabajar las diferentes **funciones cognitivas** a través de un único instrumento.

Con este juego podrás trabajar desde los procesos atencionales más simples hasta los dominios cognitivos más complejos como las funciones ejecutivas. **Siempre acompañado/a** de nuestra guía didáctica y la plataforma de vídeos online donde te mostramos todas las actividades.

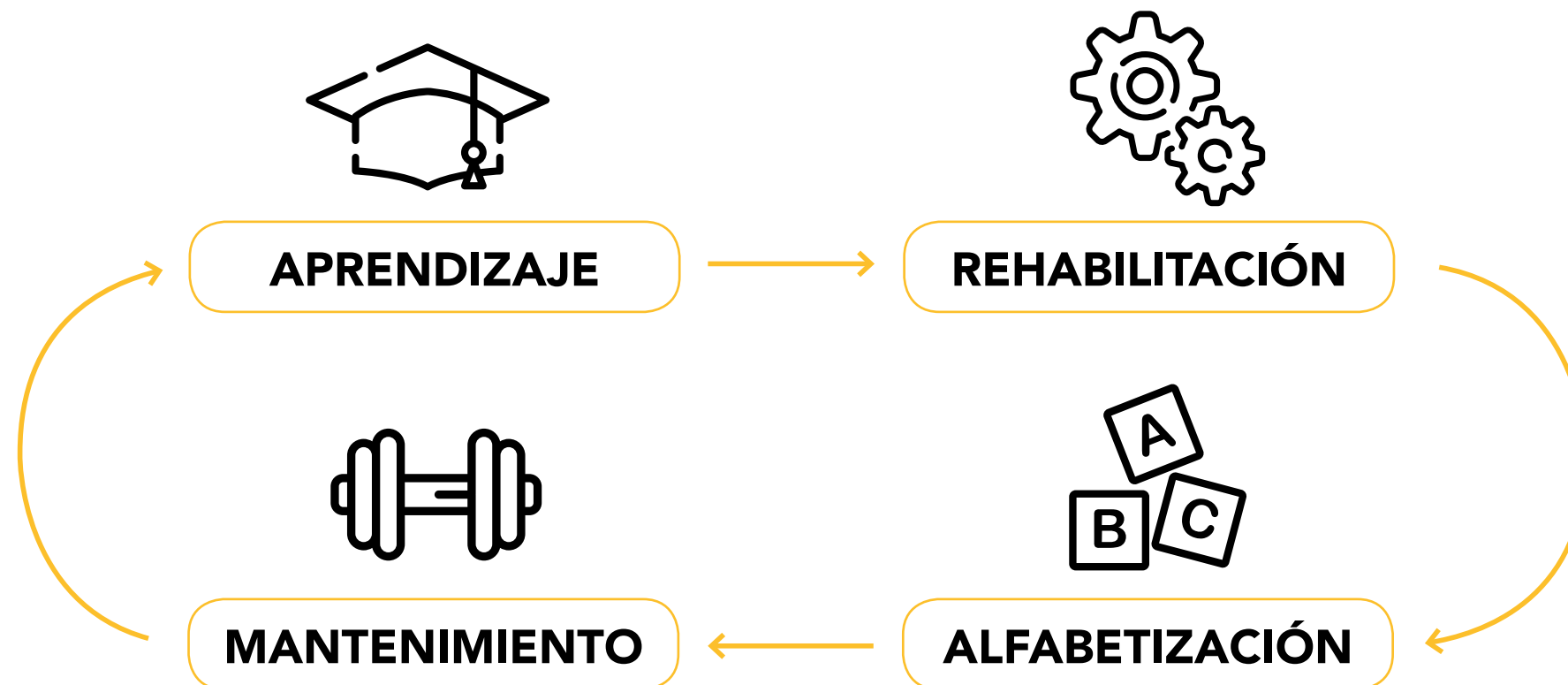
¡Infinidad de posibilidades y combinaciones!

FUNCIONES COGNITIVAS



8. ¿PARA QUÉ SIRVE DECEDARIO?

Para trabajar diferentes objetivos.



9. ¿CUÁLES SON SUS 3 VENTAJAS?

Decedario es mucho más que un juego de mesa.



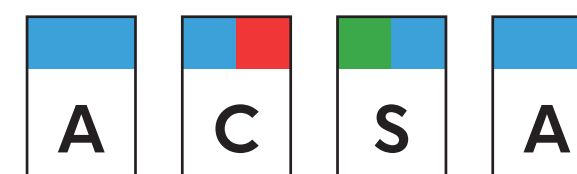
10. ¿QUIERES VER ALGUNAS ACTIVIDADES?



Decedario contempla **más de 40 actividades** en su guía didáctica y en la plataforma de vídeos online para empezar a jugar ya mismo. A continuación te muestro 7 de ellas.

¡Sus posibilidades son infinitas!

15 - 20 min



— Casa, Asa...



¡DALE AL PLAY!

**Si presionas sobre este icono en cada actividad, la podás ver en vídeo.*

Atención focalizada, sostenida y selectiva

Despliega varias letras e indica al usuario qué letras debe buscar (2A, 1C, 1S). A continuación, deberá formar el máximo de palabras posibles con las letras seleccionadas. (CASA y ASA)

**Varía la dificultad en función de la cantidad de letras empleadas.*



Praxias

15 - 20 min



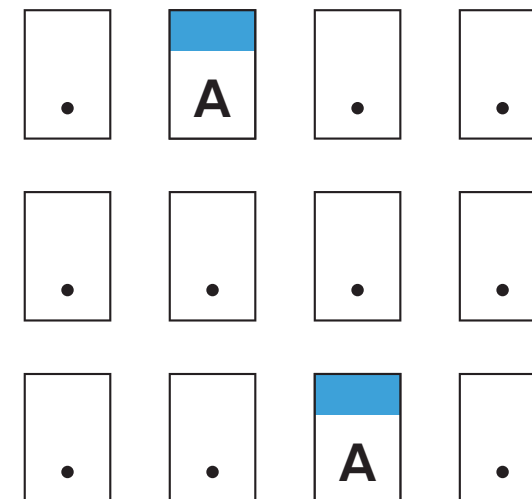
Praxias constructivas

El usuario deberá repasar las plantillas o las letras con un lápiz y, posteriormente, recortará la formas dibujadas.



Memoria

15 - 20 min



Memoria a corto plazo

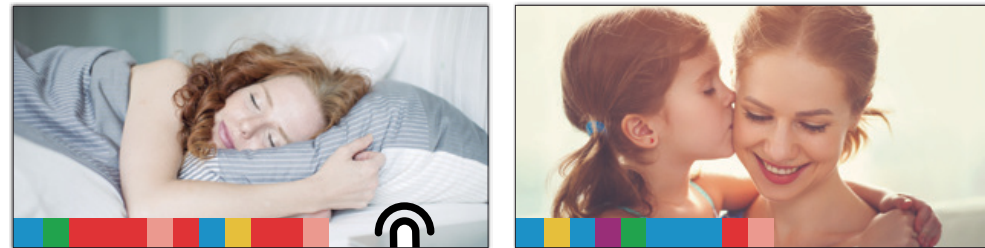
Despliega varias parejas de letras (2A, 2R, 2O...) y colócalas bocabajo. Como en el juego del "Memory", el usuario deberá levantar dos piezas por turno intentando encontrar las parejas.

* Dificulta la tarea aumentando la cantidad de parejas de letras o aumentando la velocidad en cada turno.



Lenguaje

15 - 20 min



— En la imagen aparece una chica descansando en la cama.



Comprensión oral

El usuario deberá desplegar varias imágenes y seleccionar la que le describas.



Funciones
Ejecutivas

15 - 20 min

A

— **Animal, manzana, cantar...**



Fluidez verbal

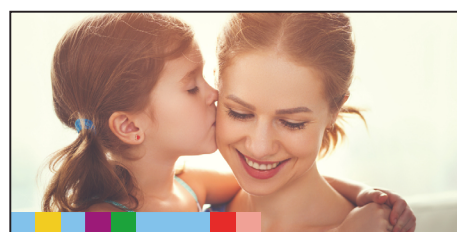
Muestra una inicial (A) y el usuario deberá nombrar el mayor número de palabras posibles que contengan esta letra; (animal, manzana, cantar...).

*Dificulta la tarea indicando la posición que la letra debe ocupar (inicio, final, etc).



Gnosias

15 - 20 min



— *Besar*



Gnosias visuales

Muestra al usuario, de una en una, iniciales, letras, palabras y/o sílabas para que las nombre sucesivamente.

*Aumenta la dificultad con la rapidez.



Destrezas
Académicas

15 - 20 min



CORRER



DORMIR



Lectura

Despliega una imagen y dos palabras. A continuación, el usuario deberá asociar la imagen con la palabra adecuada. El usuario podrá autocorregirse con la banda de colores.

*Varía la dificultad aumentando el número de palabras e imágenes a asociar.

11. ¿CÓMO SURGEN LAS ACTIVIDADES?



CARLA A. CARVALHO
*Neuropsicóloga y directora de
Hablamos de Neurociencia*

Las actividades de Decedario surgen de la unión de la experiencia personal de Diana de Arias tras vivir un DCA y los conocimientos científicos de la neuropsicóloga Carla Carvalho.

“Decedario pretende romper con las barreras y obstáculos encontrados en lo relativo a la utilización de materiales en el campo de la

estimulación y la rehabilitación cognitiva, aunando en un único instrumento todas las herramientas necesarias para trabajar las diferentes funciones cognitivas”.

Su estructura modular permite crear diferentes combinaciones y posibilidades, a través de las cuales podemos trabajar los distintos dominios cognitivos y diferentes habilidades académicas (lectura, escritura y cálculo). Disminuyendo, en consecuencia, el tiempo empleado en la búsqueda de materiales, así como el coste invertido en estas herramientas.

12. ¿QUÉ DICEN LOS MEDIOS?

Presiona cada logo y descúbrelo.

EL PAÍS

tve

rtve



TEDx



ABC

PIENSO, LUEGO ACTÚO.

"HISTORIAS DE PERSONAS QUE PENSARON Y CAMBIARON EL MUNDO."

PIENSO, LUEGO

ACTÚO.

“

Yo decidí elegir un proyecto social, donde podía aunar mi parte personal y mi parte profesional, y en mi caso fue el diseño al servicio de las personas. Crear algo que pudiera mejorar la calidad de vida de personas con daño cerebral.

”

ABC

“

El “para qué” nos sitúa en un espacio creativo de posibilidades infinitas, nos llena de sentidos y de propósitos lo que hacemos, mientras que el “por qué” solo satisface nuestra mente».

”

EL PAÍS

“

Superado el estatismo, Diana es ahora un no parar y cuando reparte tareas entre su equipo, formado por mujeres tan jóvenes como ella, asiste a conferencias o visita hospitales y asociaciones con su juego, está proporcionando impulso al proyecto social que no tenía planeado, pero que hoy da un sentido a su supervivencia.

”

tve

“

Decedario, un ejemplo del ingenio, del talento y sobre todo de la fuerza de Diana que tuvo que recuperarse de una grave lesión.

”

13. ¿CUÁLES SON ALGUNOS DE NUESTROS CLIENTES FAVORITOS?



14. ¿QUÉ OPINAN NUESTROS CLIENTES?

El reconocimiento al esfuerzo y la constancia.



"Se puede trabajar tantas cosas y sacarle tanto partido que Decedario es un material imprescindible. ¡Enhorabuena por el esfuerzo y por el trabajo!"

@entreneuronas



"Está todo al detalle y madre mía cuánta utilidad se le puede dar. La guía y los vídeos explican perfectamente todas las actividades. ¡Gran trabajo!"

@logopedianimu



"Las opciones son infinitas. Es imprescindible en cualquier centro, por su versatilidad, facilidad de uso, diseño y funcionalidad. Además, hay un detalle que me encanta, la barra de autocorrección por colores les da un feedback super positivo."

@logopediapalabrasymas



"Cada vez que escucho a Diana contar su historia me emociono. Tengo profunda admiración por una mujer que no solo ha superado las barreras de un ictus sino que se dedica en cuerpo y alma a ayudar a otras personas"

@mariapilarbio

15. ¿CUÁL ES NUESTRO PROPÓSITO?

La salud, la educación y la calidad de vida.

Hoy en día toda empresa debería tener un propósito más allá de generar un beneficio económico y es por ello que Decedario se suma a la agenda 2030 creada por las Naciones Unidas para conseguir los retos mundiales del momento y ayudar a mejorar la salud, la educación y la calidad de vida de muchas personas en todo el mundo.

Todos podemos ser palancas de cambio!



16. ¿QUÉ PREMIOS TIENE DECEDARIO?

Todo esfuerzo tiene su reconocimiento.



Educafestival 2019
Premio al mejor producto de gamificación y premio especial a la innovación



Acento G 2017
Primer premio
Mejor proyecto final de estudios de Diseño Gráfico en España



Anuaria 2017
Premio Anuaria-Pro
Premios de Diseño Gráfico Español



Clap 2017
Primer premio Miscelanea
Premios internacionales de Diseño



Finalista 4ª edición 2018
Mejores proyectos sociales liderados por mujeres



Selección ADCV 2019
Premios Diseño de la Comunidad Valenciana



Día de internet Premio 2019
Emprendimiento, investigación y salud.



Ashoka y Fundación Puig Premio 2019
Los mejores proyectos sociales de España.

17. ¿QUIÉN NOS APOYA?

Ellos también se han sumado a este gran reto.



LANZADERA

GmpFundación



